



Kestävän kasvun ohjelma - Kulttuurin ja luovien alojen uudistumisen rakennetuki: hankekuvaukset 2023

Sisällys

Association WHS ry	2
Audiovisual Producers Finland - APFI ry	2
AV Pro Oy	2
Burst Live Oy	3
Daatso Oy	3
Etana Editions Oy	4
Gigle Oy	4
Helsingin kaupunki	4
Jules & Beryl Oy	5
Koy Hiukan Piha	5
Ornamo ry	6
Ryhmäteatterin kannatus ry	6
Suomen Harrastajateatteriliitto ry	6
Suomen kulttuuri- ja tiedeinstituutit ry	7
Suomen Yrittäjät ry	7
Tekstin talo - Textens hus ry	8
Turun musiikkijuhlasäätiö	8
Turun Taiteen talo Oy, Konstens hus i Åbo Ab	8
Uudenmaan liitto - Nylands förbund	9
Zodiak Presents ry	9



Euroopan unionin rahoittama –
NextGenerationEU



OPETUS- JA
KULTTUURIMINISTERIÖ

Association WHS ry

Full-AAR-projekti tutkii ja kehittää ääneen perustuvan lisätyn todellisuuden (audio augmented reality, AAR) kerronnallisia mahdollisuuksia ja teknisiä toteutustapoja. Projektissa keskitytään 6DoF-periaatteella (six degrees of freedom) toteutettuihin AAR-kokemuksiin, joissa käyttäjä voi liikkua vapaasti tilassa ja kuulla virtuaalisia ääniä, jotka on upotettu ympäristöön ja toistetaan kuulokkeiden kautta. Tässä projektin toisessa vaiheessa toteutetaan demoja yhteistyökumppaneiden kanssa ja kerätään analytiikkaa sekä käyttäjistä että tekijöiden prosesseista. Tavoitteena on edistää taiteenlajia sisällöllisesti ja teknisesti sekä tuoda sitä erilaisten yleisöjen saataville.

Full-AAR, vaihe 2

kesto: 01.08.2023 - 30.06.2025

päätoteuttaja / toteuttajat: Association WHS ry

hankkeen toteutusalue: valtakunnallinen

linkki verkkosivuille: <http://www.whs.fi/>, <https://github.com/full-aar/public/wiki>

Audiovisual Producers Finland - APFI ry

Hankeessa kehitetään koko av-alan kestävyttä kaikilla osa-alueilla, mutta erityisesti keskitytään käynnistämään sosiaalisesti, kulttuurisesti ja taloudellisesti kestävää toimintaa, kuten sosiaaliseen vastuullisuuteen, vastuulliseen johtamiseen ja työhyvinvointiin liittyviä toimenpiteitä. Myös ympäristövastuun sekä vastuullinen datan käytön toimenpiteet ovat osa hanketta. Teemoihin liittyvät konkreettiset toimenpiteet edistävät alan ekologisuutta sekä niiden toivotaan vaikuttavan alan veto- ja pitovoimaan, alalle työllistymiseen, työssä uupumisen vähentymiseen, datatalouden juurtumiseen alalle sekä sitä kautta yritysten kilpailuetuun ja liiketoiminnan kasvattamiseen vastuullisesti.

Av-alan kestävä kehitys

kesto: 01.06.2023 - 30.06.2025

päätoteuttaja / toteuttajat: Audiovisual Producers Finland - APFI ry

hankkeen toteutusalue: valtakunnallinen

linkki verkkosivuille: <https://apfi.fi/>

AV Pro Oy

Hankkeen tavoitteena on luoda uusi kansainvälinen digitaalinen toimintamalli livekonserttien ja kiertueiden suunnitteluun ja toteutukseen. Tavoitteena on kasvattaa elävän musiikin kansainvälistä vientiä ja hakea kansainvälistä kasvua musiikin, tapahtumatuotannon ja luovien alojen liiketoiminnan ekosysteemille.

Middle8 -palvelumalli elävän musiikin kansainväliseen tuotantoon



Euroopan unionin rahoittama –
NextGenerationEU



OPETUS- JA
KULTTUURIMINISTERIÖ

kesto: 01.05.2023 - 30.06.2025

päätoteuttaja / toteuttajat: AV Pro Oy

hankkeen toteutusalue: valtakunnallinen

linkki verkkosivuille: www.avpro.fi

Burst Live Oy

Burst Live:n Avatar Artist -hanke tulee mahdollistamaan artistien, tuottajien, muusikoiden ja luovan alan toimijoiden julkaisut pelialustoilla ja kolmiulotteisessa virtuaalitodellisuudessa. Hanke tulee avaamaan kokonaan uuden ekosysteemin luovalle alalle, joka mahdollistaa toimialan kehittymisen aikaisempaa laajemmalle teknologiaa, digitaalisuutta ja virtuaalisia kokemuksia hyödyntäen. Burst Live näyttää hankkeen kautta suuntaa ja tulee toimimaan mahdollistajana tulevaisuudessa rakennettavien innovaatioiden ja brändien syntyisessä. Yhdistämällä digitaaliset työkalut ja tekoälyn antamat mahdollisuudet, pääsevät nykyiset ja tulevat artistit Burst Avatar Artist -hankkeen kautta suunnittelemaan.

Burst Avatar Artists

kesto: 15.08.2023 - 01.10.2024

päätoteuttaja / toteuttajat: Burst Live Oy

hankkeen toteutusalue: Uusimaa, valtakunnallinen

linkki verkkosivuille: <https://burstlive.io/>

Daatso Oy

Hankeessa luodaan Outsider Art Finland -vientialusta ja brändi suomalaisen outsider-taiteen ja marginaalikulttuurin kansainvälistymisen tueksi. Uusi hybridialusta tarjoaa taiteilijoille kansainvälistä näkyvyyttä ja vientitukea monialaisissa ja laadukkaissa projekteissa, virtuaalisissa näyttely- ja myyntitiloissa, show case-tapahtumissa, yhteistuotannoissa ja projekteissa. Hankkeen vastuullisena toteuttajana toimii outsider-taiteen välitystoimisto Pertin Valinta. Hanke tuo yhteen luovilla aloilla toimivia outsidereita ja insidereita. Vientialustan lisäksi hankkeessa pilotoidaan inklusiivista tuotantomallia, joka tukee marginaalissa toimivien väestöryhmien yhdenvertaisuutta ja osallisuutta.

Outsider Art Finland

kesto: 01.05.2023 - 30.12.2024

päätoteuttaja / toteuttajat: Daatso Oy

hankkeen toteutusalue: valtakunnallinen

linkki verkkosivuille: www.outsiderart.fi



Euroopan unionin rahoittama –
NextGenerationEU



OPETUS- JA
KULTTUURIMINISTERIÖ

Etana Editions Oy

Hankkeessa kehitetään digitaalisen kuvakirjakulttuurin palvelumalli. Digi-Etana on lasten kuvakirjallisuuden monikielinen digikirjapalvelu, joka muuttaa kuvakirjan lukemisen moniaistilliseksi lukukokemukseksi, tukee monikielistä lukutaidon oppimista ja madaltaa kynnystä lukuharrastuksen ja kuvakirjakulttuurin pariin.

kesto: 01.09.2023 - 30.06.2025

päätoteuttaja / toteuttajat: Etana Editions Oy

hankkeen toteutusalue: valtakunnallinen

linkki verkkosivuille: <https://etanaeditions.com>

Gigle Oy

Hankkeen avulla käynnistetään systeeminen muutos, joka edistää alan toimijoiden myyntiä, kasvattaa tulovirtoja ja lisää työllisyyttä. Kehitämme hankkeessa mallin, joka mahdollistaa luovan alan toimijoille onnistuneen digitaalisen myynnin ja välittämisen valitusta teknologiasta tai alustasta riippumatta. Digimyynti vaatii mm. oman osaamisen tunnistamista, tuotteistamista, läpinäkyvää hinnoittelua, sekä datan avulla kehittymistä. Lisäämme ymmärrystä teknologian ja digitalisaation merkityksestä sekä kasvatamme osaamista koko alalla. Nyt kehitettävä malli edistää palveluiden välittämisen kannattavuutta, skaalautuvuutta ja myynnin kehittymistä koko alalla.

Systeeminen muutos manuaalisesta tuotteistamisesta ja välitystoiminnasta digitaaliseen – kansallisesti ja kansainvälisesti

kesto: 01.05.2023 - 30.06.2025

päätoteuttaja / toteuttajat: Gigle Oy

hankkeen toteutusalue: valtakunnallinen

linkki verkkosivuille: <https://gigle.shop>

Helsingin kaupunki

Estradi (2023–2025) on Helsingin, Espoon, Vantaan ja Kauniaisten yhteishanke. Siinä edistetään taide- ja kulttuurialan osaamista ikääntyneille suunnatuista etäkulttuuripalveluista ja niihin liittyvistä ansaintamahdollisuuksista järjestämällä koulutuksia ja kokeiluja. Lisäksi ikääntyneiden etäkulttuuripalveluiden systemaattista kehittämistä edistetään rakentamalla valtakunnallinen kehittäjäfoorumi sekä tekemällä selvityksiä alan käsitteistöön, tekijänoikeuskysymyksiin sekä rahoitus- ja ansaintamalleihin liittyen. Hanke on jatkoa Lämpiö-hankkeelle, jossa luotiin valtakunnallinen, ikääntyneiden etäkulttuuripalvelut yhdelle sivustolle kokoava digitaalinen Lämpiö.fi-alusta.

Estradi-hanke - Taide- ja kulttuuritoimijat digiestradeille

kesto: 15.09.2023 - 30.06.2025



Euroopan unionin rahoittama –
NextGenerationEU



OPETUS- JA
KULTTUURIMINISTERIÖ

päätoteuttaja / toteuttajat: Helsingin kaupunki

hankkeen toteutusalue: Pääkaupunkiseutu, Uusimaa

linkki verkkosivuille: www.hel.fi/fi

Jules & Beryl Oy

Hankkeessa elinvoimaistetaan korualaa edistämällä alan kasvun mahdollisuuksia ja edellytyksiä kehittämällä alan digitaalisuutta ja yhteistyötä. Hankkeessa luodaan perustaa parempaan kilpailukykyyn alan toimijoille, erityisesti yksinyrittäjille. Hanke jakaantuu uuden yhteisöllisyyden ja yhteistyömallin rakentamiseen sekä uusien digitaalisten innovaatioiden hyödyntämiseen alan löydettävyyden ja saavutettavuuden parantamiseksi. Osana hanketta muodostetaan alan tilannekuva ja yhteinen kasvusuunnitelma. Hankkeen lopputuloksena syntyy alan promootioon soveltuva sivusto ja uusi yhdessä tekemisen toimintamalli. Hankkeesta hyötyvät korualan toimiala, yritykset, oppilaitokset ja kuluttajat.

Kotimaisten korujen vallankumous

kesto: 01.09.2023 - 30.06.2025

päätoteuttaja / toteuttajat: Jules & Beryl Oy

hankkeen toteutusalue: valtakunnallinen

linkki verkkosivuille: www.julesandberyl.fi

Koy Hiukan Piha

Virtuaaliteatteri on "teatterin Netflix" eli teatterialan digitalisoinnin hanke. Virtuaaliteatteri on koko teatterialaa koskeva uudistus, jossa teatteri tuodaan saataville myös digitaalisesti. Tutkimuslaitosten mukaan suoratoistopalveluiden käyttäjämäärä lisääntyy seuraavan viiden vuoden aikana 500 miljoonalla tilaajalla. Teatteri on suurista taiteen muodoista ainoa, jossa digitalisaation potentiaalia ei ole vielä merkittävästi käytetty (Statista 2021). MTV loi musiikille uuden ilmaisumuodon: musiikkivideon; Virtuaaliteatteri luo teatterille uuden ilmaisumuodon: näyttämöelokuvan. Eettisenä tavoitteena on luoda teattereille näin lisätuloa ja demokratisoida teatterin saatavuutta.

Virtuaaliteatteri

kesto: 01.05.2023 - 31.07.2024

päätoteuttaja / toteuttajat: Koy Hiukan Piha sekä osatoteuttajat Solar Films Oy, Ihode Management Oy, Zoan Oy

hankkeen toteutusalue: Pohjois-Pohjanmaa, valtakunnallinen

linkki verkkosivuille: www.hiukanpiha.fi



Euroopan unionin rahoittama –
NextGenerationEU



OPETUS- JA
KULTTUURIMINISTERIÖ

Ornamo ry

Design Studio – Muotoiluhankinnan digitaalinen projektihuone on uusi asiakastoimialoja palveleva digityökalu Monet muotoiluprojektit vaativat osaamista useilta muotoilun eri aloilta.

Muotoiluhankintoja helpottamaan Ornamon Finnish Designers -digialustalle luodaan Design Studio -työkalu. Uuden työkalun avulla muotoilupalveluiden tilaajat kokoavat muotoilutiimin nopeasti ja tehokkaasti, sillä tilaajat voivat löytää eri alojen osaajat ja luoda tiimin yhdellä alustalla. Hanke mahdollistaa muotoilualan toimijoiden ja alan yksinyrittäjien osallistumisen isoihin projekteihin, mikä tarjoaa uusia ansaintamahdollisuuksia sekä ammatillista kasvua uralla sekä lisää luovan alan työllisyyttä.

DesignStudio - Muotoiluhankinnan digitaalinen projektihuone

kesto: 01.01.2024 - 30.06.2025

päätoteuttaja / toteuttajat: Ornamo ry

hankkeen toteutusalue: valtakunnallinen

linkki verkkosivuille: <https://finnishdesigners.fi>

Ryhmäteatterin kannatus ry

Hankkeen tavoitteena on vakiinnuttaa suomalaiselle teatterikentälle uusi toimintamalli, Uuden näytelmän toimisto UNTO, jota ylläpidetään ammattiteattereiden verkostomaisen yhteistyön avulla. UNTO on dramaturgisen erityisosaamisen yksikkö, jonka tehtävänä on parantaa uusien näytelmien, kantaesitystuotantojen ja taiteellisten prosessien laatua, avata paineetonta keskustelu- ja toimintakulttuuria teattereiden ja freelancereiden välille sekä tutustuttaa uusia tekijöitä teattereihin. Hankkeessa syvennetään ja laajennetaan vuonna 2022 käynnistynyttä kehitystyötä. Työssä hyödynnetään neljässä vos-teatterissa toteutettua, rajattua suunnittelu- ja kokeiluvaihetta ja pilotoituja menetelmiä.

Uuden Näytelmän Toimisto UNTO

kesto: 01.09.2023 - 30.06.2025

päätoteuttaja / toteuttajat: Ryhmäteatterin kannatus ry

hankkeen toteutusalue: Uusimaa, valtakunnallinen

linkki verkkosivuille: www.ryhmateatteri.fi

Suomen Harrastajateatteriliitto ry

Suomen Harrastajateatteriliitto on kehittänyt digitaalisen Kesäteatterisovelluksen palvelemaan ainutlaatuista suomalaista kesäteatterikulttuuria. Hankkeen tavoitteena on digitaalisen ympäristön avulla koota yhteen sekä harrastaja- että ammattiteatterijohtoiset kesäteatterit ja toimia oppaana kesäteatteriyhteisöille valtakunnallisesti ja jatkossa myös kansainvälisesti. Sovelluksen avulla yleisö löytää helposti kesäteatteriesitykset paikkakunta-, teatteri- tai esityshaulilla. Hankkeen tärkein



Euroopan unionin rahoittama –
NextGenerationEU



OPETUS- JA
KULTTUURIMINISTERIÖ

tehtävä on saattaa sovellus suuren yleisön tietoisuuteen, jotta se palvelee mahdollisimman laajasti koko Suomea. Hanke edistää sovelluksen jatkokehitystä ja tunnetuksi tekemistä.

Kesäteatteri digitaaliselle Suomen kartalle – hanke

kesto: 01.05.2023 - 31.12.2024

päätoteuttaja / toteuttajat: Suomen Harrastajateatteriliitto ry

hankkeen toteutusalue: valtakunnallinen

linkki verkkosivuille: <https://shtl.fi>

Suomen kulttuuri- ja tiedeinstituutit ry

pARTir – Creating a Cultural Roadmap Towards Responsible International Mobility on kymmenen Suomen kulttuuri- ja tiedeinstituutin ja Suomen kulttuuri- ja tiedeinstituutit ry:n yhteishanke, joka edistää suomalaisen taiteen kestävä ja pitkäjänteistä kansainvälistymistä. Hankkeessa tuetaan taiteilijoiden liikkuvuutta, kulttuurivientiä- ja vaihtoa tilaamalla uusia teoksia sekä mahdollistamalla taiteen ammattilaisten työtilaisuuksia kansainvälisesti yhdessä kansainvälisten taideorganisaatioiden kanssa. Hanke vahvistaa ja vakiinnuttaa ekologisesti ja sosiaalisesti kestäviä työskentelytapoja ja käytäntöjä kansainväliseen liikkuvuuteen, kulttuuriventiin ja -vaihtoon.

pARTir – Creating a Cultural Roadmap Towards Responsible International Mobility

kesto: 01.08.2023 - 30.06.2025

päätoteuttaja / toteuttajat: Suomen kulttuuri- ja tiedeinstituutit ry sekä osatoteuttajat FinnAgora – Suomen Unkarin instituutti, Suomen Benelux-instituutti, Suomen Britannian- ja Irlannin-instituutti, Suomen Japanin instituutti, Suomen Madridin-instituutti, Suomen New Yorkin kulttuuri-instituutti, Suomalais-norjalainen kulttuuri-instituutti FINNO, Suomen Ranskan instituutti, Suomen Saksan-instituutti ja Suomen Viron-instituutti.

hankkeen toteutusalue: valtakunnallinen, kansainvälinen

linkki verkkosivuille: <https://instituutit.fi/>

Suomen Yrittäjät ry

Hanke keskittyy kulttuurin ja luovien alojen yritysten tietoisuuden lisäämiseen omistajanvaihdoksista sekä valmiuksiin siirtyä yrittäjistä omistajaksi. Hankkeessa opastetaan luovien alojen yrittäjiä tunnistamaan paremmin yrityksensä arvoa ja omistamista. hankkeen aikana tuetaan ja opastetaan alan yrittäjiä kehittämään yritystoimintaansa siten, että yritys on myyntikunnossa. Erityisesti digitalisaation hyödyntäminen ja käyttöönotto on tärkeää, jotta yritys ei ole haavoittuvainen ja täysin omistajayrittäjistä riippuvainen. Hankkeessa kehitetään taiteen, kulttuurin ja luovien alojen toimijoiden liiketoimintaosaamista, liiketoimintakonsepteja sekä edistetään toimijoiden välistä yhteistyötä.

Kulttuuri- ja luovien alojen yritysten yrityskunnan kehittäminen ja omistajanvaihdosten edistäminen



Euroopan unionin rahoittama –
NextGenerationEU



OPETUS- JA
KULTTUURIMINISTERIÖ

kesto: 01.09.2023 - 30.06.2025

päätoteuttaja / toteuttajat: Suomen Yrittäjät ry

hankkeen toteutusalue: Uusimaa, pääkaupunkiseutu

linkki verkkosivuille: www.yrittajat.fi

Tekstin talo - Textens hus ry

Hankkeessa kehitetään valtakunnallinen tekstipohjaisten tapahtumien ja koulutusten kalenteri journalistisine sisältöineen ja uutiskirjeineen sekä tekstialan freelancereiden työhyvinvointi- ja mentorointiohjelma.

Tekstin talon valtakunnallinen kirjallisuuskalenteri sekä tekstialan freelancereiden mentorointi- ja työhyvinvointihanke

kesto: 01.09.2023 - 30.06.2025

päätoteuttaja / toteuttajat: Tekstin talo - Textens hus ry

hankkeen toteutusalue: valtakunnallinen

linkki verkkosivuille: www.tekstintalo.fi

Turun musiikkijuhlasäätiö

Tämän hankkeen taustalla on toisaalta pandemian jälkeinen alan tilanne ihmisten ostokäyttäytymisen osalta ja toisaalta kohderyhmälle sopivien digitaalisten palveluiden kehittämistarve. Kehittämishanke etsii ratkaisua siihen, miten kulttuurialan toimijana Turun musiikkijuhlat kehittää ja uudistaa yhdessä ikääntyvän yleisönsä kanssa omaa, pitkälle digitalisoitua lippupalvelua ja markkinointia kohderyhmälle sopivaksi? Kehittämisen keskiössä on digitaalisten palvelujen yhteiskehittäminen niin, että ne aidosti olisivat sellaisia, jotka kannustavat ikääntyviä asiakkaita taide-elämysten pariin ja ovat ikääntyville saavutettavia.

Turun musiikkijuhlat kehittää digipalveluja yhdessä seniorien kanssa

kesto: 01.09.2023 - 31.12.2024

päätoteuttaja / toteuttajat: Turun musiikkijuhlasäätiö

hankkeen toteutusalue: Varsinais-Suomi

linkki verkkosivuille: <https://turunmusiikkijuhlat.fi>

Turun Taiteen talo Oy, Konstens hus i Åbo Ab

Taiteen talo digitaalisena palvelupolkuna ja virtuaalisena yhteisönä metaversessa koostuu kahdesta osasta I) Digitaalinen ja palveleva Taiteen talo sekä II) Virtuaalinen Taiteen talo. Taiteen talon tavoitteena on synnyttää uusia digitaalisuutta hyödyntäviä kauppapaikkoja sekä Taiteen talolle että



Euroopan unionin rahoittama –
NextGenerationEU



OPETUS- JA
KULTTUURIMINISTERIÖ

sen toimijoille. Hankkeessa rakennetaan yhteinen asiakkaille suunnattu verkkoalusta. Taiteen talo muodostaa ekosysteemin, jonka on mahdollista tulla näkyväksi kokonaan digitaalisessa toimintaympäristössä taiteilijoille, luovan alan toimijoille ja asiakkaille. Hankkeessa Taiteen talo synnyttää alustan ja varmistaa, että toimijoilla on tarpeelliset tekniset ja toiminnalliset valmiudet.

Digitaalinen Taiteen talo

kesto: 01.08.2023 - 30.06.2025

päätoteuttaja / toteuttajat: Turun Taiteen talo Oy, Konstens hus i Åbo Ab

hankkeen toteutusalue: Varsinais-Suomi, valtakunnallinen

linkki verkkosivuille: <https://taiteentalo.fi/>

Uudenmaan liitto - Nylands förbund

LuoTo2 – Luovien alojen kestävyysmurroksen ekosysteemihanke tekee työtä konaisvaltaisesti luovien alojen kestävyysmurroksen eteen. Se fasilitoi laaja-alaista sitouttavaa verkostoyhteistyötä ja toimijaekosysteemin kehittämistyötä. LUOTO2 kokoaa Luovien alojen kestävyysportaaliin luovien alojen kestävyystyön työkalut ja tiedon yksinkertaiseen ja käyttäjälähtöiseen muotoon. LUOTO2 - hankkeen aikana tuotamme tukipalveluita, joiden nämä tulevat tehokkaasti käyttöön. Tukipalveluina teemme kestävyystyön koulutusta alkeista edistyneimpiin, ajankohtaisfoorumia ja hankekehittäjien yhteisalustan. Fasilitoimme muutosta verkottamalla luovia aloja kestävyystyöhön.

LUOTO2 – Luovien alojen kestävyysmurroksen ekosysteemihanke

kesto: 01.09.2023 - 30.06.2025

päätoteuttaja / toteuttajat: Uudenmaan liitto - Nylands förbund

hankkeen toteutusalue: Uusimaa, valtakunnallinen

linkki verkkosivuille: <https://uudenmaanliitto.fi>

Zodiak Presents ry

Hankkeessa kehitämme nykytanssiteosten sisältöjen jatkojalostusta digitaalisille alustoille. Luomme palvelumalleja taiteilijaryhmille Zodiak – Uuden tanssin keskuksen ohjelmistoon kuratoidun, taiteellisesti korkeatasoisen uuden nykytanssituotannon jatkojalostamiseksi digitaaliseen muotoon internetin eri jakelualustoille.

Zodiak Visions -Tanssiteosten jatkojalostamisen palveluiden ja tuotantotapojen kehittäminen digitaalisille levitysalustoille

kesto: 01.08.2023 - 30.06.2025

päätoteuttaja / toteuttajat: Zodiak Presents ry

hankkeen toteutusalue: valtakunnallinen



Euroopan unionin rahoittama –
NextGenerationEU



OPETUS- JA
KULTTUURIMINISTERIÖ

linkki verkkosivuille: www.zodiak.fi